Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Codenames Online

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Stranica za prijavljivanje korisnika putem e-mail adrese**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 9.3.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Teodor Đelić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod - 3 -](#_Toc160888278)

[1.1. Rezime - 3 -](#_Toc160888279)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe - 3 -](#_Toc160888280)

[1.3. Reference - 3 -](#_Toc160888281)

[1.4. Otvorena pitanja - 3 -](#_Toc160888282)

[2. Scenario prijavljivanja korisnika - 3 -](#_Toc160888283)

[2.1. Kratak opis - 3 -](#_Toc160888284)

[2.2. Tok događaja - 3 -](#_Toc160888285)

[2.2.1. Korisnik unosi e-mail adresu i šifru koji su validni - 3 -](#_Toc160888286)

[2.2.2. Korisnik ne popunjava sva polja i pritiska na dugme “Prijavi se” - 4 -](#_Toc160888287)

[2.2.3. Korisnik unosi nevalidnu e-mail adresu - 4 -](#_Toc160888288)

[2.2.4. Korisnik unosi e-mail adresu koja ne pripada ni jednom nalogu - 4 -](#_Toc160888289)

[2.2.5. Korisnik unosi šifru koja se ne poklapa sa šifrom naloga sa datom e-mail adresom - 4 -](#_Toc160888290)

[2.3. Posebni zahtevi - 4 -](#_Toc160888291)

[2.4. Preduslovi - 4 -](#_Toc160888292)

[2.5. Posledice - 4 -](#_Toc160888293)

1. Uvod
   1. Rezime

Korisnik popunjava sva ponudjena polja i klikom na dugme “Prijavi se”, sistem otvara prijavljenu sesiju sa korisnikom, koji se zatim preusmerava na početnu stranicu.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

* 1. Reference
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Scenario prijavljivanja korisnika putem e-mail adrese
   1. Kratak opis

Prethodno registrovani korisnik ima mogućnost da se uloguje putem svojih kredencijala. Podržano je da se korisnik prijavi na svoj nalog i putem e-mail adrese kojom je kreirao nalog.

* 1. Tok događaja

U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom

* + 1. Korisnik unosi e-mail adresu i šifru koji su validni

1. Korisniku se prikazuje HTML dokument za prijavljivanje (login.html). HTML dokument sadrži sledeće elemente: šablonsko zaglavlje (header tag) i podnožje (footer tag) stranice; 2 polja za unos: e-mail adresa/korisničko ime i šifra; veliko dugme u kome piše “Prijavi se”.
2. Korisnik upisuje svoju e-mail adresu i šifru u odgovarajuća polja.
3. Korisnik pritiska dugme “Prijavi se”.
4. Korisnik se prijavljuje u sistem i preusmerava se na početnu stranicu kao prijavljen korisnik.
   * 1. Korisnik ne popunjava sva polja i pritiska na dugme “Prijavi se”
5. Akcija 1 ista kao u scenariju [2.2.1.](#Uspesno)
6. Korisnik popunjava polja, ali ostavlja proizvoljan broj polja prazno.
7. Korisniku se prikazuje vizuelna indikacija koja označava nepopunjena polja.
   * 1. Korisnik unosi nevalidnu e-mail adresu
8. Akcija 1 ista kao u scenariju [2.2.1.](#Uspesno)
9. Korisnik upisuje nevalidnu e-mail adresu.
10. Korisniku se prikazuje vizuelna indikacija da je e-mail adresa nevalidna.
    * 1. Korisnik unosi e-mail adresu koja ne pripada ni jednom nalogu
11. Akcija 1 ista kao u scenariju [2.2.1.](#Uspesno)
12. Korisnik upisuje e-mail adresu koja ne pripada ni jednom nalogu.
13. Akcija 3 ista kao u scenariju [2.2.1.](#Uspesno)
14. Korisniku se prikazuje vizuelna indikacija da je uneo e-mail adresu koja ne pripada ni jednom nalogu.
    * 1. Korisnik unosi šifru koja se ne poklapa sa šifrom naloga sa datom e-mail adresom
15. Akcija 1 ista kao u scenariju [2.2.1.](#Uspesno)
16. Korisnik upisuje svoju e-mail adresu i netačnu šifru.
17. Akcija 3 ista kao u scenariju [2.2.1.](#Uspesno)
18. Korisniku se prikazuje vizuelna indikacija da je uneo netačnu šifru.
    1. Posebni zahtevi

Data funkcionalnost je kritičan deo sistema visokog prioriteta izrade i testiranja. Potrebno je da svi korisnikovi podaci budu bezbedni pri komunikaciji sa serverom. Polja za šifru potrebno je zaštititi, odnosno da se ne vidi šta korisnik u njih ukucava.

* 1. Preduslovi

Korisnik ne sme biti prijavljen na sajt u trenutku pristupa stranici za prijavljivanje.

* 1. Posledice